



2010-01-21



Namn

Per Lundholm

Födelseår

1959

Sammanfattning

Per är en mycket erfaren utvecklare med 30 år i branschen. Per har djupa tekniska kunskaper inom systemutveckling och är dessutom öppen och utåtriktad som person. Detta gör honom till en naturlig ledare för andra tekniker och han har ofta rollen som systemarkitekt.

Per slutar aldrig att vara nyfiken och detta leder honom till att ständigt lära sig nya områden inom systemutveckling. På senare år innebär detta Scrum och JavaFX.

Sin pedagogiska förmåga utvecklar han som lärare på Astrakans kurs i systemarkitektur.

Exempel på uppdrag

Compound Systems

Per arbetade som systemutvecklare i ett Java Enterprise baserat system. Per var medlem i ett Scrum-team. Per gjorde, förutom vanlig javaprogrammering, bl a skript för automattest av Swing-applikationen och provade olika tekniker för optimering av passagerarnas placering i ett flygplan. Här använde han Prolog och JBoss Rules. Per introducerade webbramverket Wicket för projektet. Systemet används för merförsäljning till charterresenärer såsom bokning av sittplatser och taxfree.

Skatteverket

Per arbetade som systemarkitekt och ledde utvecklingen av en ny version av Kronofogdens stöd till handläggningen av Indrivningen. Systemet är baserat på Java Enterprise med webbklienter och en .Net klient som kommunicerade med web services. Pers första uppgifter blev att se till att leveranserna från projektet kom igång och att införa en strategi för konfigurationsstyrning (CM) som fungerade i praktiken. Därefter ändra i arkitekturen så att systemet klarade den avsedda lasten. Per tog också fram riktlinjer för hur man skulle utveckla arkitekturen så att man tog vara på de möjligheter som domänen innebar, t ex att mycket av det som hanteras är dokument som aldrig ändras.

Danaher Motion

Här arbetade Per som Scrum Master och införde vissa delar av Scrum samtidigt som högsta prioritering låg på projektets genomförande. Systemet består av självgående gaffeltruckar som styrs av ett centralt trafiksystem. De kör tillsammans med manuella truckar och använder sensorer för undvika kollisioner. Expeditorer plockar varor på den självgående trucken och kommunicerar genom röststyrning.

Konstruktionshjälpmedel

Gedigen erfarenhet av:

Applikationsservrar: BEA Weblogic, Glassfish, JBoss

Programmeringsspråk: Java, JavaFX, C++, C, FORTRAN, LISP, Prolog, Visual Basic, Pascal, Assembler.

Databaser: Oracle, ObjectStore, EasyDB, Ms Access, Ms SQL Server, MYSQL, PostgreSQL.

Utvecklingsverktyg: Rational Rose, Rational SoDA, Requisite Pro, Purify, Quantify, Emacs, Eclipse, Netbeans, Visual Studio

CM: Subversion, ClearCase, Visual SourceSafe, CVS, SCCS och RCS, Rational ClearQuest, Trac

Webbrelaterat: HTML, XML, XSL, Wicket, Struts, Macromedia Dreamweaver, FrontPage, Javascript.

Dokumentation: Word, FrameMaker, Interleaf, Open Office

CAD: SPICE

Operativsystem: Windows XP, NT, 2000, 95 och 98, Solaris, HP-UX, Linux, RSX-11M, RT-11

Branscher

- Resor
- Logistik
- Telecom
- Elektronik
- Hälsovård
- Offentlig Sektor

Certifikat

Certified Scrum Master 2007

Certifierad IT-arkitekt av Dataföreningen i Sverige 2002

Java Programmer av Sun Microsystems

Publicerat

Blog: <http://blog.crisp.se/perlundholm>

“Design Management In Base/Open”

2nd International Workshop on Software Configuration Management 1989 Princeton.

Arrangerad av ACM.

Utbildning

4-årigt tekniskt gymnasium och grundskola.

Autodidakt.

Enstaka kurser på universitetet:

- 20 p Psykologi.
- 10 p Mikrodatorns användning i styr- och mätsystem.
- 5 p Grunder i vetenskaplig metodlära.

Enstaka kurser på senare tid:

- 2009 Test Driven Development & Refactoring Techniques. Michael Feathers.
- 2007 Certified Scrum Master, Crisp
- 2002 Certifierad IT-arkitekt, Dataföreningen Kompetens
- 2001 Enterprise Java Beans, Init Professional Training AB
- 2001 Precipio Pursuit, Precipio AB
- 2000 Använda Unified Process, Precipio AB
- 1999 Designteknik för Java-arkitekter, Sun Microsystems

Erfarenhetsbeskrivning

2008 - Astrakan

Per är sedan 2008 anlitad av Astrakan som lärare för deras kurs i systemarkitektur .

2007 - Crisp

Konsult. Uppdrag som följer.

2009 - 2010 Compound Systems

Flygresebranschen, system för att sälja extratjänster över internet. Java EE med Jboss. Arbetsmetod: Scrum

2009 Crisp internt

System för online Planning Poker. Används för estimering av utvecklingsarbete (se <http://www.crisp.se/planningpoker>). Deltagarna (2 – 9 st) möts i ett chatrum och hjälps åt att estimeras. Teknik: JavaFX, XMPP.

2008 – 2009 Danaher Motion

System för självgående gaffeltruckar i varulager. Ledning av anpassning och integration av Danahers komponenter med befintligt lagersystem och extern leverantörs komponenter.

2008 Compound Systems

Flygresebranschen, system för att sälja extratjänster över internet. Java EE med Jboss. Arbetsmetod: Scrum.

2007- 2008 Visionael

Utveckla system för uppsättning av VPN över MPLS. Java EE 5 med Glassfish applikationsserver. Arbetsmetod: Scrum.

2003- 2007 Skatteverket

Systemarkitekt för kronofogdemyndigheternas nya indrivningssystem, INIT. Ett projekt som ersätter ett befintligt system baserat på stordator teknik med ett J2EE- baserat. Weblogic server, Visual Basic och .NET. Även STRUTS och Hibernate. Arbetsuppgifterna innefattade ledning av designarbetet, utformande och utprovning av ny arkitektur, upprätta ny cm-strategi, svara på offertförfrågningar och driva nätverk för verkets systemarkitekter.

1999 - 2003 Objekt-Makarna AB (från 2000-06 Contactor Data AB)

Anställd som konsult. Uppdrag som följer.

2002- 2003 Hälso- och sjukvårdsnämnden, Stockholms Läns Landsting

Systemarkitekt vid förstudie av nytt inrapporteringssystem för diagnoser och vårdkontakter.

2002 Precipio AB

Lärare och författare för kursen: "Introduktion till CM".

2001 Läkemedelsenheten vid Huddinge sjukhus

Systemarkitekt vid en förstudie av system för att dokumentera interaktion mellan preparat.

2001 Internt Contactor

Framtagning av introduktion till J2EE servern Orion, publicerat på webben.
Lärare vid kurs om Design Patterns.

2000 –2001 Posten IT

Systemarkitekt för Postens logistiksystem. Mentor vid införande och tillämpning av RUP.
Webbgränssnitt för övervakning med XML/XSL lösning.
Utredning om behörighetsserver realiserad med NT services och Visual C++.
System för detektering av stöld.

2000 Posten Systemservice (PSAB)

Systemarkitekt för driften Posten Utrikes applikationer. Rollen överlämnad till fast anställd.
Projektledning vid driftsättning.
Rådgivare vid förvaltningsövertagande.
Hjälpmiddel: C, Unix, Oracle

2000 Fuji film

GUI-prototyp för presentation av röntgenbilder. Tagit fram ett nytt koncept och gjort en prototyp för att illustration och utvärdering.
Hjälpmiddel: Java.

1999 Kunden vill vara anonym

Granskning av arkitektur.

1998 - 1999 ArtComputer, Lundholm

Eget bolag med inriktning på konsulttjänster. Uppdrag som följer.

1998 – 1999 SENEAB AB

Seniortechniker.
System för mätinsamling från elmätare i hushållen och industrin.
Simuleringsmodell med grafisk presentation för att provning av en ny konstruktion.
Testjigg som simulerar systemet för att kunna hitta intermittenta fel i programvaran.

Testspecifikation för hela systemet.

Etablering av intranät. Utvärderat och installerat Suns Java Web Server. Lagt upp dokumentstruktur och bidragit i princip till hela innehållet i det initiala skedet.

Konstruerat och realiserat Watchdog som övervakar kommunikationsprocessen.

Teknik: Visual Basic, Visual C++, COM, Java, Java servlets, Java Web Server, SQL Server, Macromedia Dreamweaver.

1993 - 1998 Objekt-Makarna AB

Anställd som konsult. Uppdrag som följer.

1996 - 98 Ericsson Radio

Systemarkitekt.

Utveckling av RAPS, Radio Access Planning System. GIS baserat planeringssystem för diverse radionätssystem såsom Minilink och mobiltelefoni. Initialt delsystemansvar för att sedan bli ansvarig för nästa generations systemarkitektur och den tekniska ledningen av projektet.

Teknik: Windows NT, Visual C++, COM, ATL.

1996 Ericsson

Introduktion av ClearCase som underkonsult till Ericssons kompetenscenter för konfigurationshantering. Innebar etablering av praxis och lösandet av tekniska problem.

1995-96 Fiberdata AB

Uppdraget innebar system- och programmeringsarbete avseende Fiberdatas X.400 produkt CAMA.

Erfarenheten av objekt databasen EasyDB kom här väl till pass.

Verktyg som Purify och Quantify användes för att höja kvalitén på produkten.

Arbetet utfördes på Sun arbetsstationer. Programmeringsspråk C++ och C.

1993-95 Ellemtel Utvecklings AB

Fortsatt uppdrag hos Ellemtel (se nedan).

Tillkommande hjälpmedel: ClearCase.

1991-93 Objective Systems AB (nuvarande Rational AB)

Anställd som konsult. Uppdrag som följer.

1992-93 Ellemtel Utvecklings AB

Systemarkitekt för konfigurations- och versionshanteringssystem i koncernprojekt.

Hjälpmiddel: C++, Sniff, ObjectStore, tcov, make, Emacs.

Systemet körs på UNIX arbetsstationer.

1987-91 Institutet för mikroelektronik

Anställd som ingenjör.

Projekt för utveckling av bassystem för ingenjörsapplikationer.

Provning och demonstrationsprogram.

Prototyp i Prolog av konfigurationshanteringssystem.

C++ gränssnitt för objekt databasen EasyDb.

1986 Avbrott för universitetsstudier och längre resa i Indien och Nepal

1980-85 Institutet för mikroelektronik

Anställd som ingenjör.

Projekt för mätning av integrerade kretsar m h a elektronstrålemikroskop och minidator PDP-11.

Program för insamling och efterbehandling av mätdata, teststimuli och styrning av mätsystemet.

Implementering av grafikstandarden GKS.

Programbibliotek för återanvändning av generella rutiner, menystyrda program och mätvärdespresentation.

Projekt för utveckling av CAD-verktyg.

Program för jämförelse av beskrivning till simulering av en krets (SPICE) med dess fysiska konstruktion. FORTRAN.

Projekt för mätning på torrbatterier.

Realtidsdelen till mätvärdesinsamlingsystemet. Pascal på PDP-11 minidator.

1979-80 Värnplikt som kasernvakt och brandman inom infanteriet

Medgav korta inhopp som vikarierande lärare på grundskolan.